

Штедљивкова пустоловина!

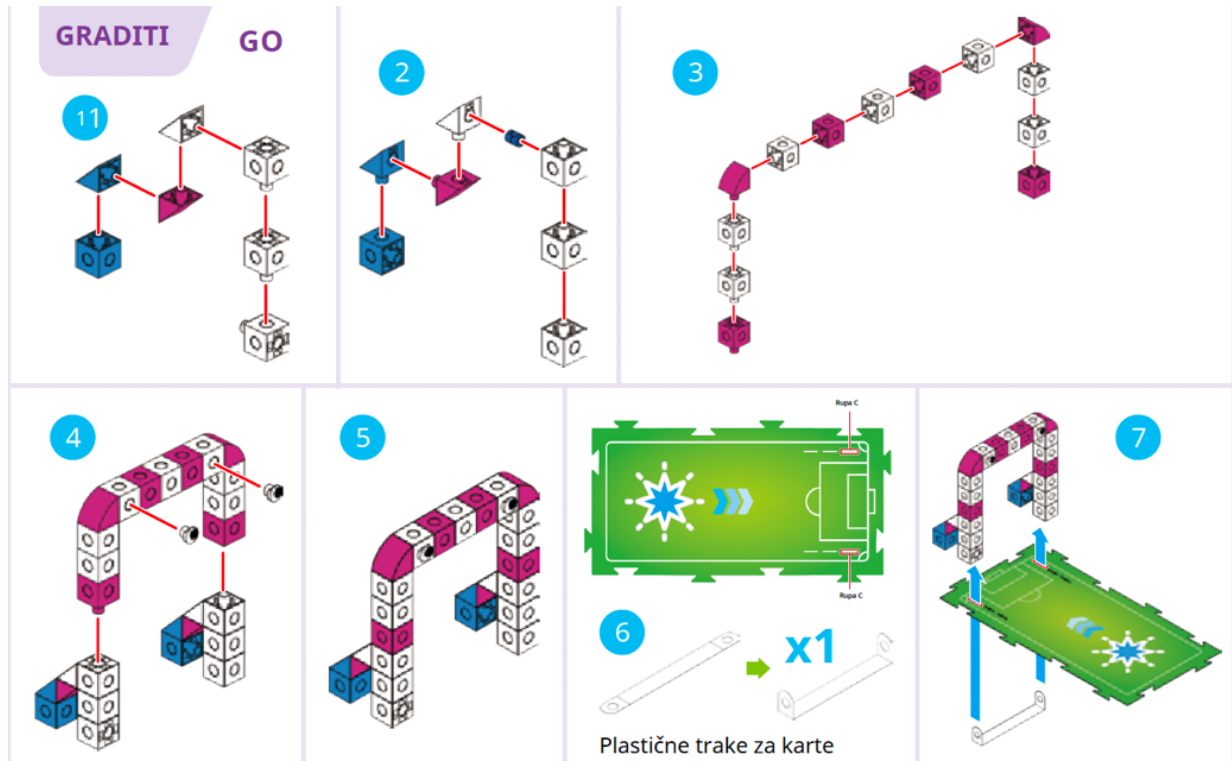
Наш мали робот **Штедљивко** данас креће у узбудљиву мисију!
Задатак му је да сакупи два новчића који су расути по мапи.
Као и свака добра мисија, и ова има своја правила.

Задатак 1: (20 бодова) Саставите мапу.

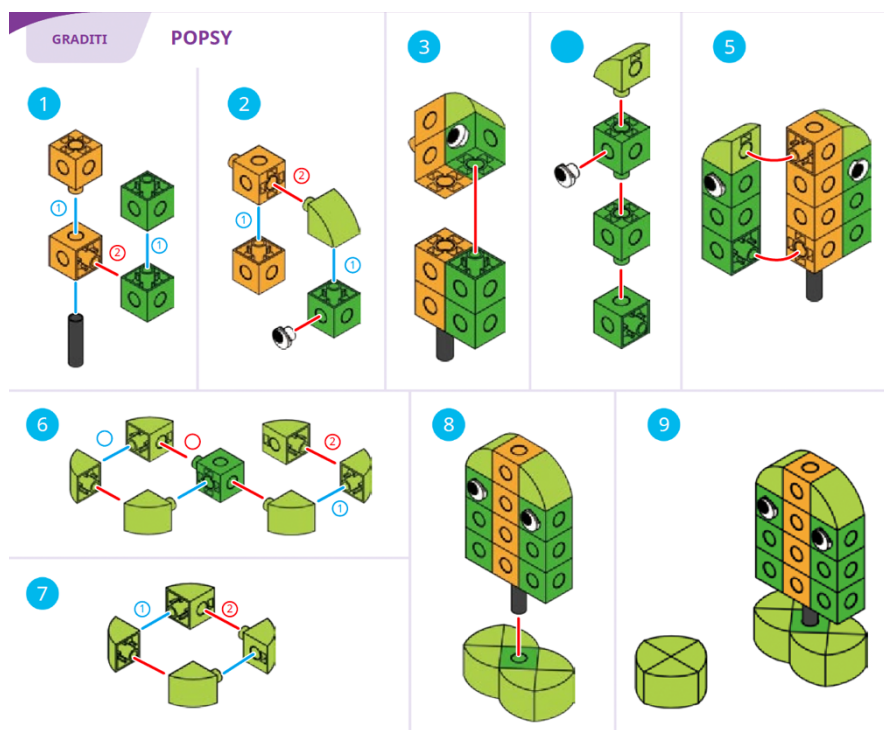


Задатак 2: (10 бодова) Направите банку, сладолед, црвени и плави новчић:

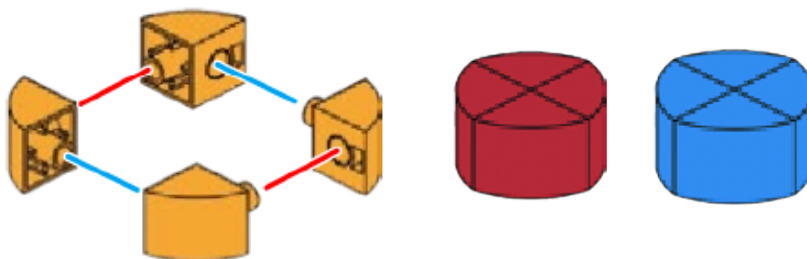
БАНКА



СЛАДОЛЕД



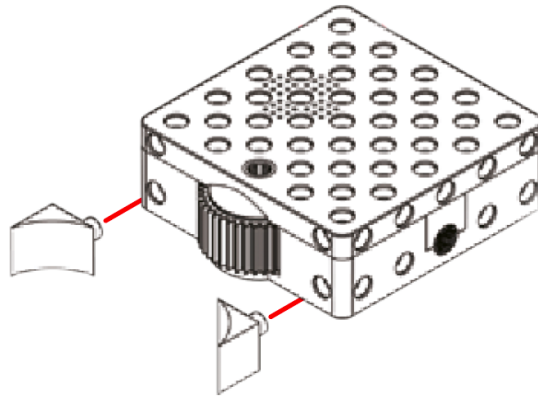
ЦРВЕНИ И ПЛАВИ НОВЧИЋ



Поставите елементе правилно на мапу.



Од преосталих коцкица **склопите робота** према својој жељи, будите **креативни** јер најкреативнији робот ће бити **награђен**. Робот мора имати **помоћне држаче** како би могао успјешно да гура своје новчиће по мапи, а да новчићи не испадну. Држачи могу бити као на слици, а могу бити и скроз другачији, битно је да помогну Штедљивку.



Задатак 3: (20 бодова) Саставите робота према својој жељи.

Штедљивко креће са картице Старт.

Треба да покупи **плави новчић**, али и да буде паметан. Тај новац неће одмах потрошити, већ ће га **однијети у банку (плава функција)**.

Задатак 4: (10 бодова) Плави новчић доведен у банку.

Када стигне до банке, **Штедљивко ће упалити зелено свјетло на 4 секунде и одсвирати неку веселу мелодију**, јер је поносан што је уштедио новац и направио паметну одлуку.

Задатак 5: (10 бодова) Робот покренуо плаву функцију да упали зелено свјетло на 4 секунде и пусти веселу музику.

Затим се наш робот враћа назад по **црвени новчић**. Сада, када је био одговоран и штедљив, одлучује да се **почасти сладоледом**. Мјесто гдје се налази сладолед је означено **зеленом функцијом**.

Задатак 6: (10 бодова) Црвени новчић доведен до сладоледа.

Када стигне до сладоледа (зелене функције), **упалиће плаво свјетло на 3 секунде**, весело ће рећи „**Hi!**“ и ту ће оставити свој новчић.

Задатак 7: (10 бодова) Робот покренуо зелену функцију да упали плаво свјетло на 3 секунде и пустио веселу музику.

Када све заврши, **Штедљивко се враћа кући на поље старт**. Када стигне кући, **пали црвено свјетло на 4 секунде** и пушта звук аплауза, јер зна да је успјешно завршио свој задатак!

Задатак 8: (5 бодова) Робот се вратио на поље Старт.

Задатак 9: (5 бодова) Пали црвено свјетло на 4 секунде и пушта звук аплауза.