

Штедљивкова пустоловина!

Задатак за вјежбу - категорија РобoМалци (1. и 2. разред)

Драги другари,

У данашњој мисији ћете упознати Штедљивка, симпатичног другара којег ћете водити кроз низ изазова.

Да би Штедљивко све своје задатке прошао успјешно потребно је да искористите своју машту и дизајнирате Штедљивка.

1. (20 бодова)



Креирајте робота Штедљивка према својим жељама, будите креативни, јер креативност се награђује.

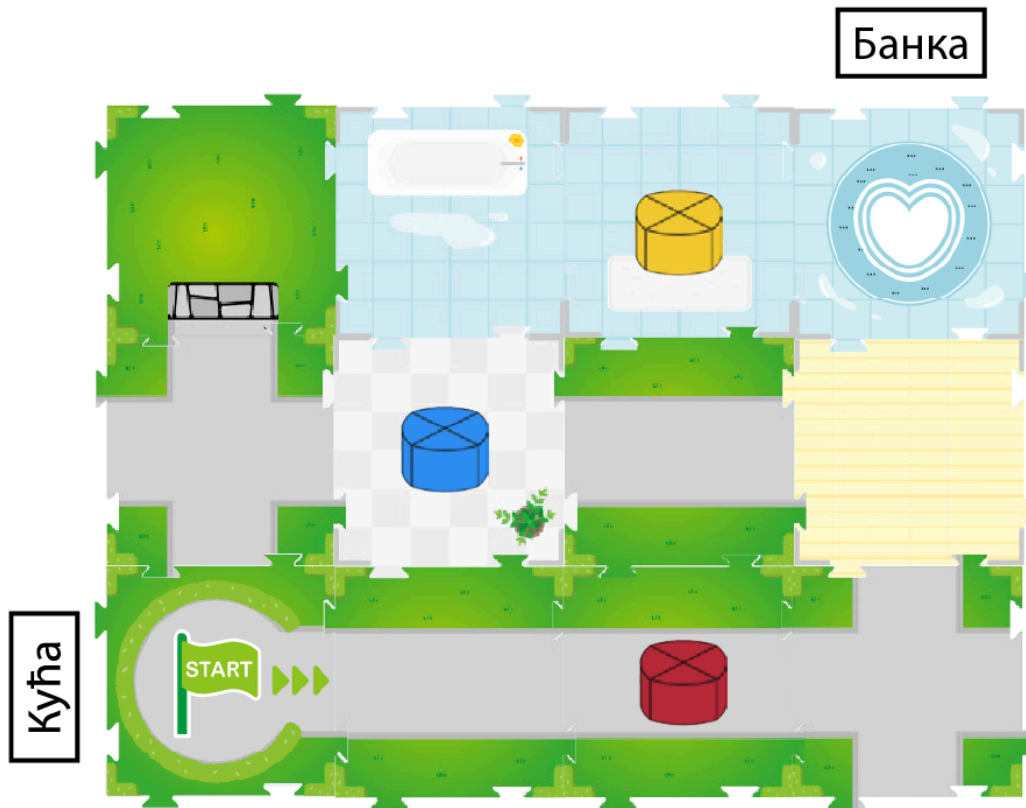
Наш Штедљивко данас има посебан задатак, креће у Велику акцију прикупљања новчића!

Ипак, није све тако једноставно... На свом путу Штедљивко ће морати добро да промисли прије сваке своје одлуке

2. (20 бодова)



На почетку мисије саставите мапу којом ће се Штедљивко кретати.



3. (10 бодова)



Поставите кућу, банку на означена мјеста.

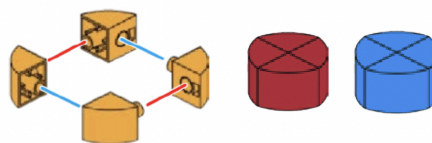
Браво! Да ли сте спремни за Велику акцију прикупљања новчића? Крећемо!

Робот Штедљивко је вриједно штедео цијели лјетњи распуст. Уштедио је 6 вриједних новчића.

4. (10 бодова)



Штедљивко креће са старта/куће и треба да скупип новчиће на мапи. Један новчић је састављен од 4 коцкице као на слици. Направите жути, црвени и плави.



5. (5/10/15 бодова)



Штедљивко путем покушава да сакупи што више новчића (један, два или три новчића) и све заједно понесе до банке гдје ће да их стави на штедњу.

6. (10 бодова)



Када стигне до банке свира неку веселу мелодију за успјешно рјешен задатак.

СРЕЋНО! 😊